

Правила соло-игры «Подражатель» с дополнением «Королевский голем»

Гвендолин Локхарт провела большую часть своей жизни, работая в библиотеке короля, впитывая вековую мудрость ее манускриптов и свитков. Локхарт не заинтересована в том, чтобы потворствовать фантазиям короля об оживлении голема. Однако она стремится навсегда сохранить свое имя в престижной дворцовой библиотеке.

Подготовка

- Добавьте в игру все четыре модуля.
- Подготовьте обычную игру для двух игроков в режиме ученика (удалите артефакт «Перископ» из игры).
- Выберите цвет игрока для Локхарт. Возьмите все компоненты игрока. В игре будут использоваться не все, а только 2 колбы, а также два жетона отчета (показывающие цветовые аспекты разного размера).
- Поместите одну из колб Локхарт на четвертое место сверху трека очередности. Поместите вторую колбу на 10 очков репутации рядом с вашей.
- Сложите дисконтные карты Локхарт -1, -2 и -3 лицевой стороной вверх (-1 наверху).

Репутация

Локхарт получает/теряет репутацию так же, как и другой игрок. Тем не менее, любые бонусы/расходы, связанные с ее положением на треке репутации, не учитываются. Например, Локхарт не будет предлагать дополнительный смайлик при продаже зелий, если ее репутация выше 14.

Выбор очередности хода

Выберите любой незанятый участок трека очередности хода. Обратите внимание, ходите ли вы до или после Локхарт. Локхарт всегда будет занимать четвертое место сверху трека очередности хода. Она никогда не оплачивает стоимость и не получает выгоду.

Планирование действий

Поместите все свои кубики действия первым. Локхарт будет выполнять те же действия, что и вы, - размещайте ее кубики до или после ваших, в зависимости от порядка хода.

Выполнение действий

Выполняйте свои действия как обычно.

Локхарт выполняет специальные действия, описанные ниже:

1. Поиск ингредиентов

Локхарт перемешивает карты на треке ингредиентов и случайным образом выбирает одну из них для удаления.

2. Трансмутация ингредиентов

Локхарт ничего не делает.

3. Продажа зелья

Во время раундов 1-3 / 4-5 / 6 Локхарт будет давать скидку -1 / -2 / -3 золота соответственно (поверните эти дисконтные карты в конце каждой конференции). Если Локхарт окажется впереди вас, вы не сможете продать зелье в этом раунде.

4. Тестирование Голема

Возьмите фиолетовый жетон одобрения с поля и положите его рядом с дисконтными картами Локхарт, если вы еще не взяли жетон сами. Локхарт будет хранить и использовать личный запас жетонов одобрения. Если жетона одобрения нет, возьмите его из резерва и добавьте в личный запас Локхарт. Она никогда не будет пытаться оживить Голема.

5. Купить Артефакт

Локхарт никогда не покупает из-под прилавка. Перемешайте остальные три карты артефактов и удалите одну случайно.

6. Посещение библиотеки

Посещение библиотеки дает Локхарт поддержку короля. Локхарт берет жетон одобрения короля из общего запаса. Если у Локхарт есть три (вариант: два) жетона одобрения, они возвращаются в общий запас, а она публикует статью в энциклопедии:

- Локхарт обналичивает свою репутацию (в виде трех жетонов одобрения), чтобы внести свой вклад в Королевскую энциклопедию. Если у нее нет трех (вариант: двух), она не публикует.

Она не будет выбирать ингредиенты для размещения и не ставит знак +/- для цвета.

- Возьмите печать страхования каждого цвета / элемента, о котором вы еще не написали. Перемешайте их и выберите одну случайным образом.

- Поместите одну из печатей Локхарт на выбранный цвет.

- Локхарт получит грант, если у нее есть на это право (см. ниже).

- Если Локхарт опубликовала статьи по всем трем элементам, она продолжит хранить жетоны одобрения не тратя их.

7. Опровержение теории

- Если у вас есть какие-либо застрахованные теории, Локхарт попытается разоблачить одну из них (выполните самый логичный тест, который вы можете предположить из своих расчетов). В случае ее успеха вы теряете репутацию как обычно, и Локхарт немедленно публикует свою собственную теорию (без выбора жетона формулы, см. ниже) - это не требует куба действия.

- Однако вы не можете опровергнуть Локхарт (см. ниже), кроме случая, когда вы опровергаете свою собственную теорию, которую она поддержала.

8. Публикация теории

Поместите одну из печатей Локхарт на ингредиент (но не кладите жетон формулы - см. ниже) в порядке приоритетности:

- а. соответствует требованиям получения гранта (Локхарт поддержит одну из ваших теорий, если это даст ей получить грант, но она не даст вам 1 золото за это.)

- б. Рядом с одной из ваших печатей, чтобы заблокировать вам получение гранта

- в. На случайном ингредиенте без жетонов печати.

- Локхарт получит грант, если она отвечает требованиям. Как и в случае с игроками, ей необходимо выполнить два требования для своего первого гранта и три для всех будущих грантов.

- Если вы хотите поддержать теорию, на которой есть печать Локхарт, вы должны заплатить 2 золота как обычно (оба идут в банк). Затем вы должны выбрать жетон формулы, которая, как вы считаете, сочетается с этим ингредиентом. (Короче говоря, вы делаете всю работу, а Локхарт получает все заслуги - академия так несправедлива!)

9. Тест на студенте

Локхарт всегда смешивает отрицательное зелье. Каждый раз, когда вы выполняете это действие после Локхарт, вы должны заплатить 1 Золото.

10. Выпить зелье

Локхарт ничего не делает. (Она не так отчаянна, чтобы проверять зелье на себе!).

11. Демонстрация (только раунд 6)

В порядке приоритетности Локхарт покажет:

- а. Зелье со знаком, противоположным тому, которое вы успешно продемонстрировали

- б. Зелье с тем же знаком, что вы собираетесь продемонстрировать

- в. Случайное зелье

Локхарт всегда преуспевает в своих выставках и занимает место +1 репутации.

Конец раунда

1. Отчеты о прогрессе

Локхарт поместит один жетон отчета (квадратный жетон цвета / размера) на Уши голема в начале первой конференции и второй жетон отчета на Грудь голема в начале второй конференции. Цвет / размер элемента не имеет значения. Отчеты размещаются непосредственно перед каждой конференцией, поэтому для Локхарт считается, что она представила один / два отчета на первой / второй конференции в соответствии с обычными правилами.

2. Конференции

Локхарт получает/теряет репутацию так же, как и другой игрок. Обратите внимание, что это может означать, что вы потеряете репутацию на второй конференции из-за наименьшего количества отчетов по аспектам.

Конец игры

Подсчитайте свои ПО согласно обычным правилам.

ПО Локхарт подсчитываются следующим образом:

- Обналичьте все ее жетоны одобрения за две монеты каждый (а затем три монеты = 1 ПО) согласно обычным правилам. Помните, Локхарт не собирала монеты на протяжении всей игры. Это единственный случай, когда монеты ненадолго попадают в запас Локхарт.

- Все печати, установленные Локхарт, получают по 3 ПО каждая, игнорируя формулы / ингредиенты / жетоны знаков. Счет, полученный здесь, всегда будет равен [количество печатей] x 3.

Финальная оценка

Будет ли ваша карьера процветать?

Очки	Результат
0 - 30	Выпил слишком много собственных зелий
31 - 35	Заметны улучшения
36 - 40	Имеет потенциал
41 - 45	Когда вы можете начать?
46 - 50	Работы, на которые ссылаются ваши сверстники
51 - 55	Полное овладение знаниями
56 - 60	Избран деканом Школы магических искусств
61+	Запомнится на века

Но запомнится ли навсегда именно ваша работа в склепах королевской библиотеки, или же Локхарт будет именем, которое прозвучит для студентов-алхимиков завтрашнего дня? Будет ли мир почитать ваши достижения в области оживления големов, или он вознаградит её за усердный вклад в энциклопедические тома? Сравните свою репутацию с Локхарт – игрок, имеющий больше ПО, получает всю будущую славу.

Изменение сложности

Перемещайте колбу Локхарт вверх / вниз на 1 или 2 позиции на треке очередности хода, чтобы увеличить / уменьшить сложность.